



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

ATA Nº 05 – SESSÃO PLENÁRIA

Aos seis dias do mês de abril de dois mil e vinte e quatro, na sede do CTG Marciano Brum sediado na Av. Marechal Floriano Peixoto, nº 1563, bairro centro, na cidade de Soledade, RS, às dezenove horas e trinta e oito minutos (18:05) iniciou a quarta sessão plenária da 98ª Convenção Tradicionalista Gaúcha, abrindo os trabalhos com o vice-presidente de esportes Claudemir Bresolin.

Proposição 30 - Bocha 48 – premiação individual; distância; esclarecimentos

Proponente: Departamento de Bocha 48 e Diretores de Esportes das Regiões Tradicionalistas

Criação da premiação individual na bocha 48 e permitir que apenas um atleta possa jogar no caso da ausência do outro integrante da dupla;

Permitir que o tradicionalista com mais de 70 anos possa escolher arremessar na distância de 09 metros;

Esclarecer no artigo 38, assim como está previsto no Parágrafo Único do artigo 34, que é permitido pisar na linha.

Texto da Proposta:

Art. 34 - A distância da linha de arremesso da bocha será de:

- a) Peões: 12 (doze) metros;
- b) Prendas: 09 (nove) metros;
- c) Peões até 12 (doze) anos: 09 (nove) metros;
- d) Peões a partir de 70 anos: 09 (nove) metros;

Parágrafo único. A distância da linha de arremesso é contada a partir do cepo, sendo que o atleta poderá pisar na linha, não podendo ultrapassá-la completamente, sob pena de anulação da bocha.

Art. 35 - O jogo será disputado em duplas, sendo que cada atleta terá o direito de arremesso de 8 bochas, em duas séries de 4, sendo que o atleta nº 1 da equipe A irá arremessar 04 bochas, a seguir o atleta nº 1 da série B arremessa 4 bochas, na sequência o atleta nº 2 da equipe A arremessa 4 bochas e ato contínuo o atleta nº 2 da equipe B arremessa 4 bochas, encerrando-se assim a primeira série, dando-se na sequência início da segunda série, obedecendo a mesma sequência de arremessos, e ao final somam-se os pontos obtidos por cada dupla para se conhecer o vencedor, em caso de empate, cada atleta arremessará uma bocha, persistindo o empate, nova série de uma bocha para cada atleta, e assim sucessivamente até se conhecer a dupla vencedora.

Art. 38 - Os arremessos poderão ser feitos com o atleta em movimento ou parado, no entanto devendo-se observar a linha demarcatória, podendo pisar na linha, sendo que a mesma não poderá ser ultrapassada, nem após ter sido feito o arremesso.

Capítulo VI

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 48 - Adotam-se as seguintes regras para participação no Encontro Estadual de Esportes Campeiros - ENECAMP e no ABERTO DOS ESPORTES:

VII - BOCHA “QUARENTA E OITO”

- a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) duplas para representá-la no ENECAMP, mais 1 (um) atleta por equipe, que será considerado como suplente;
- b) Cada equipe é composta por uma dupla de atletas;
- c) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
- d) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS
98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA
Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

- e) A competição terá uma primeira fase classificatória, classificando as 8 (oito) primeiras equipes para realizar uma final.
- f) A pontuação será zerada para a fase final.
- g) Todos concorrerão à premiação individual.
- h) Quando encerrar a fase classificatória, encerra-se a competição individual.
- i) Uma equipe mesmo estando com apenas um atleta poderá participar da competição, concorrendo apenas à premiação individual.
- j) A comissão organizadora do evento decidirá a forma de disputa.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa.

O relator propôs a seguinte alteração na proposição.

- Remover a palavra "Podem escolher" para peões acima dos 70 anos.
- Colocar dupla no item a) 07 (sete) duplas ...

Manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações: sem manifestações

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator, sendo reprovada a proposição.

Proposição 31 - Bocha Campeira Bocha campeira -Realizar alterações no regulamento do MTG-RS conforme proposto também na CBTG; das substituições

Proponente: Departamento de Bocha Campeira e Diretores de Esportes das Regiões Tradicionalistas

Objetivo:

- Realizar alterações no regulamento do MTG-RS conforme proposto também na CBTG, informando que é permitido ao desportista utilizar todo o espaço do ninho;
- A partida pode começar com dois jogadores na equipe sendo que o terceiro jogador deverá entrar na cancha em até 10 minutos após o início da partida entrando no jogo no final da passada;
- Informar o momento que pode ser realizado a substituição do atleta;
- Informar que pode ser realizada duas substituições durante a partida;
- Informar que cada equipe poderá possuir três jogadores e uma reserva. A Região Tradicionalista não terá reservas genéricos para ser utilizados em qualquer equipe.

Justificativa:

O objetivo é atualizar o regulamento detalhando, conforme foi apresentado a CBTG na convenção de março de 2024, que o jogador pode utilizar todo o espaço do ninho para realizar o seu arremesso.

Também foi detalhado quando a partida poderá começar e em que momento pode realizar a substituição de jogadores de forma organizada. Será permitida duas substituições durante a partida.

É detalhada a composição das equipes no ENECAMP e no Aberto de Esportes conforme tem sido realizado no evento nos últimos anos.

Texto da Proposta:

Seção V

Jogo da Bocha Campeira

VI - Para lançar a bocha (arrimar) ou bocheiar o jogador poderá usar todo o espaço do ninho.

XII - Uma equipe será composta por um trio com um elemento de reserva.

XIII – Após ser chamado as equipes na mesa da organização do evento juntamente com o juiz será contabilizado o tempo de 15 minutos para o início do jogo;

XIV - A partida poderá começar com dois jogadores na equipe sendo que o terceiro jogador deverá estar na cancha em até 10 minutos após o início da partida entrando no jogo no final

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS
98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA
Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

da passada;

XV - Somente é realizada a substituição de atleta, quando terminar uma passada do jogo, ou seja, quando todas as bochas estiverem dentro do ninho antes do arremesso do bolim. Poderá ser realizada duas substituições durante a partida.

Capítulo VIII

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 53 - Adotam-se as seguintes regras para participação no Encontro Estadual de Esportes Campeiros - ENECAMP e no ABERTO DOS ESPORTES:

V - BOCHA CAMPEIRA

- a) Cada Região poderá inscrever 03 (três) equipes para representá-la no ENECAMP.
- b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
- c) Cada equipe é composta por 3 (três) atletas e um reserva.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações:

Destaque: Edison Fagundes: entende que quando o atleta sair não pode retornar.

Claudemir Bresolin explicou que esta proposição foi debatida com os Diretores de Esportes de todas as regiões e não pode propor esta alteração.

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 32 - Definir as atribuições do Congresso Técnico

Proponente: Vice-Presidência de Esportes Campeiros e Diretores de Esportes das Regiões Tradicionalistas

Objetivo:

- Definir as atribuições do congresso técnico.

Texto da Proposta:

Capítulo VIII

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 53 - Adotam-se as seguintes regras para participação no Encontro Estadual de Esportes Campeiros - ENECAMP e no ABERTO DOS ESPORTES:

Art. 54 – O Congresso Técnico é realizado na sexta-feira do evento e tem o objetivo de:

- a) Fazer comunicações;
- b) Esclarecimento de dúvidas;
- c) Ser o prazo limite para realizar alterações, sem limitação de inclusões, alterações ou exclusões de atletas das equipes;
- d) Ser o prazo limite para comunicar ausências de equipes;
- e) Realizar os sorteios.

§1º É permitido que as alterações e as ausências sejam comunicadas, para o Diretor do MTG responsável pela modalidade, antes do Congresso Técnico;

§2º Os sorteios podem ser realizados antes ou depois do Congresso Técnico, quando for realizado de forma automatizada e com a autorização da Vice-Presidência de Esportes Campeiros;

§3º As ausências que não forem comunicadas dentro do prazo e que não apresentarem justificativa até 30 dias após o evento estarão sujeitas a punição a critério de comissão a ser definida pela Vice-Presidência de Esportes Campeiros.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa.

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

O relator propôs a seguinte alteração:

Que seja alterado o texto para informar que o congresso será realizado na sexta-feira do evento.

Apresentou voto favorável à proposição.

Manifestações: sem manifestações

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 33 – Formalizar a data do Enecamp

Objetivo: Formalizar a regra que define a data de realização do ENECAMP

Proposta:

Incluir o Art 47º no Capítulo VI – “ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES” com o texto abaixo, renumerando os artigos posteriores.

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 46 - O ENECAMP – Encontro Estadual de Esportes Campeiros e o Aberto de Esportes são duas competições esportivas realizadas anualmente, entre as regiões tradicionalistas, organizada pela Vice-presidência de Esportes do MTG.

Art. 47 – A data de realização do ENECAMP e do ABERTO DOS ESPORTES será na primeira quinzena de novembro.

Parágrafo Único. O evento poderá ser realizado em outra data de acordo com previsto no Regulamento Geral do MTG.

Art. 48 A competição compreende as seguintes modalidades desportivas:

- I - Jogo de Tava;
- II - Jogo de Truco Cego;
- III - Jogo de Truco de Amostra;
- IV - TETARFE (Tejo, Tava, Argola e Ferradura);
- V - Jogo da Bocha Campeira;
- VI - Jogo do Solo;
- VII - Jogo da Bocha “Quarenta e Oito”.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa.

Apresentou redação alterando o texto para deixar claro que o congresso será realizado na sexta-feira do evento.

Apresentou parecer favorável à proposição.

Manifestações:

Haroldo Teixeira: sugere a troca do calendário no texto

Carlos Moser: sugestão no texto na proposição para não ficar a data, mas sugere “na primeira quinzena de novembro”.

Vanderleia Nervo: solicitou que seja enfatizado no texto que a troca de data pode ser necessária por força de causa maior, alguma dificuldade.

Leomar Costa: enfatizou que o motivo de troca, no longo prazo, pode ser por simples vontade de alguma vice-presidência do futuro.

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 34 – Reorganização do texto sobre Enecamp e Aberto, Capítulo VI e VIII

- Remover o antigo regulamento do Aberto de Esportes, do tempo que os Esportes Campeiros ocorriam junto com a FECARS, do capítulo VI;

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

-
- Mover o Capítulo VIII para o Capítulo VI;
 - Remover das prescrições diversas as regras sobre como devem ser realizadas as seleções regionais;

Texto da Proposta:

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 46 - O ENECAMP – Encontro Estadual de Esportes Campeiros e o Aberto de Esportes são duas competições esportivas realizadas anualmente, entre as regiões tradicionalistas, organizada pela Vice-presidência de Esportes do MTG e compreende as seguintes modalidades desportivas:

- I - Jogo de Tava;
- II - Jogo de Truco Cego;
- III - Jogo de Truco de Amostra;
- IV - TETARFE (Tejo, Tava, Argola e Ferradura);
- V - Jogo da Bocha Campeira;
- VI - Jogo do Solo;
- VII - Jogo da Bocha “Quarenta e Oito”.

Art. 47 - As inscrições para o ENECAMP e o Aberto dos Esportes serão realizadas pelos coordenadores Regionais até 10 dias antes da data de início das atividades, encaminhadas à secretaria geral do MTG.

Art. 48 - Adotam-se as seguintes regras para participação no Encontro Estadual de Esportes Campeiros - ENECAMP e no ABERTO DOS ESPORTES:

I - TAVA

- a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP.
- b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
- c) Cada equipe é composta por 3 (três) jogadores.
- d) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.

II - TRUCO CEGO

- a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP.
- b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
- c) Cada equipe é composta por 3 (três) jogadores titulares e poderá ter no máximo 3 (três) suplentes.
- d) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra, sendo que cada Região poderá ter 01 (um) jogador reserva e esse sim poderá participar de qualquer equipe.

III - TRUCO DE AMOSTRA

- a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP.
- b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
- c) Cada equipe é composta por 3 (três) jogadores titulares e poderá ter no máximo 3 (três) suplentes.
- d) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra, sendo que cada Região poderá ter 01 (um) jogador reserva e esse sim poderá participar de qualquer equipe.

IV - TETARFE (Tejo, Tava, Argola e Ferradura)

- a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP.
- b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
- c) Cada equipe é composta por 4 (quatro) jogadores.
- d) Será computado como resultado da equipe as 03 (três) maiores pontuações dos seus atletas.
- e) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.
- f) O atleta que jogar a TETARFE também poderá Jogar a TAVA.
- g) A cancha poderá ser molhada apenas uma vez por região, que poderá fazê-lo a

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

qualquer momento.

h) A competição terá uma primeira fase classificatória, classificando as 5 (cinco) primeiras equipes para realizar uma final.

i) Quando encerrar a fase classificatória, encerra-se a competição individual.

j) A pontuação será zerada para a fase final.

k) A comissão organizadora do evento decidirá a forma da disputa.

V - BOCHA CAMPEIRA

a) Cada Região poderá inscrever 03 (três) equipes para representá-la no ENECAMP, mais 2 (dois) atletas que serão considerados como suplentes para qualquer uma das equipes.

b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.

c) Cada equipe é composta por 3 (três) atletas.

d) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.

e) O atleta que jogar a Bocha Campeira também poderá Jogar a Bocha 48. Quando a equipe terminar a sua partida, os atletas terão, conforme orientação dos organizadores da modalidade, 10 (dez) minutos para se apresentar à Comissão da Bocha 48 para fazerem seus arremessos da modalidade.

f) Será efetuado somente um sorteio na reunião técnica. A sequência dos confrontos dos jogos seguirá a tabela na forma de chaveamento.

g) Deve ser formada uma comissão da Bocha Campeira para o ENECAMP e Aberto de Esportes.

VI - SOLO

a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) jogadores para representá-la no ENECAMP.

b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de jogadores inscritos por Região.

VII - BOCHA “QUARENTA E OITO”

a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP, mais 1 (um) atleta por equipe, que será considerado como suplente.

b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.

c) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.

d) A competição terá uma primeira fase classificatória, classificando as 8 (oito) primeiras equipes para realizar uma final.

e) A pontuação será zerada para a fase final.

f) A comissão organizadora do evento decidirá a forma de disputa.

Art. 49 - Os campeões e vice-campeões das modalidades de Tava, Truco Cego, Truco de Amostra, TETARFE, Bocha Campeira, Solo e Bocha 48, do ABERTO DOS ESPORTES, estão automaticamente classificados para o próximo ENECAMP, sem precisar de classificatória regional.

Art. 50 - Os campeões das modalidades de Tava, Truco Cego, Truco de Amostra, TETARFE, Bocha Campeira, Solo e Bocha 48, do ENECAMP, estão automaticamente classificados para o próximo ENECAMP, sem precisar de classificatória regional.

Art. 51 - Os campeões e vice-campeões do ENECAMP das modalidades de Tava, Truco Cego, Truco de Amostra, TETARFE, Bocha Campeira, Solo e Bocha 48, estão classificados para a competição nacional.

Art. 52 - A vaga dos campeões e vice-campeões do ENECAMP e os campeões do ABERTO DOS ESPORTES das modalidades de Tava, Truco Cego, Truco de Amostra, TETARFE, Bocha Campeira, Solo e Bocha 48, será sempre da Região, sendo que, a formação e alterações de suas equipes são de total responsabilidade de seus coordenadores regionais.

O Regulamento de Esportes do MTG teve o texto original aprovado na 59ª Convenção, realizada em julho de 2003, na cidade de Piratini.

Capítulo VII

PRESCRIÇÕES DIVERSAS

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS
98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA
Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

Art. 53 - Como forma de fortalecimento do movimento tradicionalista gaúcho organizado e para a melhor organização e controle desse movimento, as entidades tradicionalistas filiadas ao MTG não poderão permitir que integrantes de entidades não filiadas participem dos eventos por elas promovidos. Assim como não poderão participar de eventos promovidos por entidades não filiadas.

Art. 54 - De todos os participantes das provas deverão ser exigidas as respectivas Carteiras de Identidade Tradicionalistas, emitidas pelas Regiões Tradicionalistas.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações:

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 35 - Alterações para a TAVA

Proponente: Departamento de Tava e Diretores de Esportes das Regiões Tradicionalistas

Objetivo:

- Definir a quantidade de atletas por equipe para o ENECAMP e Aberto de Esportes;
- Esclarecer o tamanho que a equipe pode ter para concorrer nas modalidades “Equipe” e “Individual”.

Justificativa:

Tornar mais claro o texto atual no que diz respeito a quantidade de desportistas por equipe e em que situações concorrerão na modalidade individual e por equipe.

Texto da Proposta:

Art. 5º - PARTICIPANTES: Todos os participantes deverão estar representando uma Entidade Tradicionalista filiada ao Movimento Tradicionalista Gaúcho.

§1º - Os jogos serão disputados na modalidade “EQUIPE” podendo ser inscritos de 3 (três) a 4 (quatro) participantes.

§2º - Todos concorrerão à premiação individual sendo que para a contagem dos pontos por equipe, valerão as 3 (três) maiores pontuações, descartando-se o pior resultado.

Capítulo VIII ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

I - TAVA

- a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP.
- b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
- c) Cada equipe é composta de 3 (três) a 4 (quatro) jogadores
- d) Uma equipe mesmo não estando completa, número inferior a 3 (três) poderá participar da competição. Concorrendo apenas à premiação individual.
- e) Se um jogador estiver na posição de iniciar o jogo e, sem querer, derrubar a Tava da mão e for constatado que não teve a intenção de arremessar, o mesmo poderá juntar e jogar sem nenhum prejuízo para a sua apresentação;
- f) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações: sem manifestações

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 36 – TETARFE - Departamento de TETARFE e Diretores de Esportes das

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

Regiões Tradicionalistas

Objetivo:

- Quando o Tejo for jogado, se tocar na lâmina e cair no buraco, permanecendo a maior parte dentro, devem ser considerados os 5 pontos;
- Permitir que um jogador junte o Tejo, a Tava, a Argola ou a Ferradura quando derrubar sem querer e for percebido que não tinha a intenção de realizar a jogada;
- Informar que caso a equipe esteja incompleta os desportistas poderão jogar na modalidade individual.

Texto da Proposta:

Seção IV

TETARFE (Tejo, Tava, Argola e Ferradura)

Art. 27 - O TETARFE, aprovado na 54ª Convenção Tradicionalista realizada em Iraí-RS em julho de 2001, segue as regras que seguem:

I - TEJO:

d) JOGADA E PONTO: a ficha ao ser lançada, se tocar na lâmina da adaga e cair no buraco, permanecendo a maior parte dentro, contará 5 pontos.

Capítulo VIII

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 53 - Adotam-se as seguintes regras para participação no Encontro Estadual de Esportes Campeiros - ENECAMP e no ABERTO DOS ESPORTES:

IV - TETARFE (Tejo, Tava, Argola e Ferradura)

d) Será computado como resultado da equipe as 03 (três) maiores pontuações dos seus atletas;

e) Uma equipe mesmo não estando completa, número inferior a 3 (três) poderá participar da competição, concorrendo apenas à premiação individual;

f) Se um jogador estiver na posição de iniciar o jogo e, sem querer, derrubar o Tejo, a Tava, a Argola ou Ferradura da mão e for constatado que não teve a intenção de arremessar, o mesmo poderá juntar e jogar sem nenhum prejuízo para a sua apresentação;

g) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra;

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações: Leomar Costa é para todo o estado jogar de mesma forma.

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 37 - Vaias da Torcida - Desestimular as vaias da torcida

O motivo que faz com que as pessoas torçam é um conjunto de fatores pessoais, sociais e emocionais. Existem várias razões que motivam as pessoas a torcerem por uma determinada equipe:

- O sentimento de pertencimento e identificação com a sua Região Tradicionalista;
- Por divertimento: porque assistir a uma competição é uma forma de entretenimento e os Esportes Campeiros são formas de lazer e entretenimento;
- Apoiar uma equipe é uma forma de expressar emoções e criar conexões sociais.

Se por um lado torcer por uma equipe é positivo, vaiar a equipe adversária representa vários problemas:

- Promove um ambiente hostil;
- Pode afetar negativamente o desempenho dos jogadores, afetando a sua confiança e desempenho;

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

- Contribui para a cultura do ódio e rivalidade, podendo levar a comportamentos violentos e de confronto;
- Desencoraja a participação de famílias e crianças.

Entre os diversos objetivos que os Esportes Campeiros possui, sem dúvida há comprometimento em promover a diversão e o espírito esportivo através do tradicionalismo e da cultura campeira.

O esporte deve ser uma oportunidade para criar união e celebração, independente do resultado. Incentivamos o espírito esportivo e o jogo honesto.

O objetivo desta proposição é informar, refletir e criar mecanismos para desestimular as vaias pelas torcidas.

Texto da Proposta:

Capítulo VI - ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES - Capítulo VII PRESCRIÇÕES DIVERSAS

Art. 53 - Como forma de fortalecimento do movimento tradicionalista gaúcho organizado e para a melhor organização e controle desse movimento, as entidades tradicionalistas filiadas ao MTG não poderão permitir que integrantes de entidades não filiadas participem dos eventos por elas promovidos. Assim como não poderão participar de eventos promovidos por entidades não filiadas.

§1º Não é permitido que a torcida faça vaias para o adversário. A comissão organizadora que identificar abusos deverá avisar e, persistindo o comportamento da torcida, poderá realizar a desclassificação das equipes da Região Tradicionalista na modalidade e/ou encaminhar para a comissão de ética;

§2º No momento do lançamento ou arremesso, a torcida deve permanecer em silêncio. Durante o jogo o atleta que achar que o adversário estiver em uma posição que atrapalha ou incomoda pode pedir ao juiz o deslocamento deste do local.

Art. 54 – É incentivado que as torcidas promovam um ambiente positivo durante as competições, apoiando as suas equipes de forma respeitosa, independente do resultado do jogo, podendo ser realizada a torcida de forma entusiasmada. Desta forma será criado uma atmosfera agradável e propícia para o tradicionalismo e para as famílias.

Art. 55 - De todos os participantes das provas deverão ser exigidas as respectivas Carteiras de Identidade Tradicionalistas, emitidas pelas Regiões Tradicionalistas.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações:

Destaque: Carlos Moser: faz a leitura de um trecho da proposição “mecanismos para desestimular as vaias da torcida”, chegamos a um ponto de fazer um regulamento dessa forma. Pede a reflexão do plenário. Desfavorável ao Relator.

Alexandre Gradaschi: no momento que colocamos no Regulamento do MTG, é um problema muito sério. Desfavorável ao Relator. Solicita a retirada da proposição.

Claudemir Bresolin: retira a proposição

Carlos Moser: dentro dessa linha da conscientização, exemplifica alguns grupos que brigaram no evento.

A proposição foi retirada de votação pelo autor.

Proposição – 38 - Troféu Darci Roggia do Aberto de Esportes

Conceder de forma definitiva o Troféu Darci Roggia para a 7ª RT pela conquista dos últimos três aberto de esportes, extinguindo as regras deste do regulamento.

Justificativa:

O regulamento define que o troféu Darci Roggia deverá ser concedido de forma definitiva para a RT que ganhar o Aberto de Esportes por 3 (três) anos consecutivos ou 5 (cinco) anos

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

alternados.

A 7ª RT ganhou o Aberto de Esportes nos anos de 2021, 2022 e 2023. Desta forma troféu rotativo deverá ficar de forma definitiva com a 7ª RT. Desta forma o regulamento deste poderá ser extinto.

Proposta: extinção dos parágrafos §1º e §2º do Artigo 48 podem ser excluídos/revogados.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações: sem manifestação

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 39 - Troféu Rotativo Tronco de Ouro

Objetivo:

- Instituir as regras para o Troféu Rotativo Tronco de Ouro.

Justificativa:

Em 2023 foi instituído o Troféu Rotativo dos Esportes Campeiros.

A denominação do rotativo será Troféu Rotativo Manoelito Carlos Savaris de Esportes Campeiros – “Tronco de Ouro” em homenagem ao saudoso presidente que dedicou sua vida ao Movimento Tradicionalista Gaúcho e idealizador do troféu.

Serão também definidas as regras para a conquista do troféu.

Texto da Proposta:

Capítulo VII - TROFÉU ROTATIVO DOS ESPORTES CAMPEIROS

Art. 55 – Fica instituído o Troféu Rotativo dos Esportes Campeiros;

Parágrafo Único O troféu será denominado de Troféu Rotativo Manoelito Carlos Savaris de Esportes Campeiros – “Tronco de Ouro”;

Art. 56 – A posse do Troféu Rotativo, por um ano, será concedida para a Região Tradicionalista que obtiver mais pontos;

Art. 57 – A pontuação será contabilizada da seguinte forma:

I - A Região Tradicionalista ganhará um ponto por participação em cada modalidade desportiva do Aberto de Esportes e do ENECAMP, podendo alcançar no máximo 14 pontos neste quesito;

II - A Região Tradicionalista ganhará pontuação adicional por cada troféu conquistado, conforme tabela a seguir:

TROFÉU ROTATIVO MANOELITO CARLOS SAVARIS DE ESPORTES CAMPEIROS “TRONCO DE OURO”

MODALIDADE	1º LUGAR	2º LUGAR	3º LUGAR	4º LUGAR
BOCHA 48 EQUIPE	12	9	6	3
BOCHA 48 INDIVIDUAL	4	3	2	1
BOCHA CAMPEIRA	12	9	6	3
SOLO 4	3	2	1	
TAVA EQUIPE	12	9	6	3
TAVA INDIVIDUAL	4	3	2	1
TETARFE EQUIPE	12	9	6	3
TETARFE INDIVIDUAL	4	3	2	1
TRUCO CEGO	12	9	6	3
TRUCO DE AMOSTRA	12	9	6	3

Art. 50 – Caberá a RT vencedora, a guarda do troféu até o próximo ENECAMP e Aberto de Esportes, devendo fixar-lhe uma plaqueta identificadora da Região Vencedora, local e ano da conquista

Parágrafo Único – O troféu ficará em definitivo com a Região que ganhar 3 (três) anos

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS
98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA
Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

consecutivos, ou 5 (cinco) anos alternados.

Capítulo VIII

PRESCRIÇÕES DIVERSAS

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações: o Relator faz algumas explicações sobre a pontuação.

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição – 40 - Truco Cego

Objetivo:

- Incluir no Regulamento do Truco Cego as orientações da Nota de Instrução 08/2023, que dispõe sobre a resposta à proposta dupla;
- Também estão sendo adicionadas sugestões que na oportunidade entendeu-se que deveria ser apresentada na convenção;
- As equipes podem ser compostas por três jogadores e dois reservas, sem reserva da Região Tradicionalista.

Proposta de texto:

Seção II

Jogo de Truco Cego - REGRAS GERAIS -

Art. 24 - O Jogo de Truco Cego obedece a regulamentação que segue:

III - ...

Nos jogos de testa, o Cobrador e o Pagador de tentos QUANDO EM DÚVIDA, depois de jogadas as três vazas pelos testas, poderão perguntar o que deve ser PAGO ou RECEBIDO, mesmo que o mão da próxima testa já tenha jogado a primeira carta. Os tentos ganhos poderão ser cobrados até o baralho ser cortado para a próxima volta ou testa. Sempre que for identificado algum equívoco, tentos pagos de forma equivocada deverão ser devolvidos.

Quando um jogador ou equipe fizer uma proposta ou revide e o adversário pagar o(s) tentos será entendido como encerrada/finalizada esta situação

O CORTE: embaralhadas as cartas, corta aquele que estiver à esquerda do pé, devendo fazê-lo deixando pelo menos três cartas na mesa e sendo permitido trançar e o corte em gaveta. Não será admitido o “GOLPE” sem corte.

VIII – REGRAS GERAIS

b) CARTA JOGADA: é aquela que tenha sido posta em sua TOTALIDADE sobre a mesa, não podendo ser trocada por outra.

Duas ou mais cartas sobrepostas sobre a mesa ao mesmo tempo significará que as de baixo foram jogadas primeiro, devendo ficar visível que foram jogadas duas ou mais, sob pena de perder os tentos apostados no truco.

i) PROPOSTAS DUPLAS: nos casos em que haja uma proposta dupla, se aceita ou rejeita tudo ao dizer “QUERO” ou “NÃO QUERO”.

Se unicamente aceita-se uma parte da proposta, se procederá da seguinte maneira:

“Passo o(a) primeiro(a) e quero” ou

“Passo o(a) segundo(a) e quero”. Ou

“Passo o TRUCO e quero” ou

“Passo o ENVIDO e quero” ou

“Primeiro (a) passo e quero” ou

“Primeiro (a) passo e segundo quero” ou

“Segundo (a) passo e primeiro quero” ou

“Segunda (a) passo e quero”

Pronunciando a palavra QUERO em primeiro lugar, considera-se aceita a proposta dupla,

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

ainda que se agregue a palavra “PASSO” para a outra.

Se uma equipe fizer uma proposta dupla e esta for superior a quantidade de tentos que faltam para o adversário ganhar o jogo, este poderá colocar a “Falta Envio” sem a necessidade de responder de forma dupla, resolvendo-se primeiro a “Falta Envio” e após se responde o “Quero” ou “Não Quero” para o Truco.

Exemplos:

a) Trio A 18 x 23 Trio B: Se o Trio A colocar “Envio e Truco” ou “Real Envio e Truco”, o Trio B poderá colocar a “Falta Envio” e após resolvido a primeira parte se responde o Truco.

b) Trio A 18 x 22 Trio B: Se o Trio A colocar “Real Envio e Truco”, o Trio B poderá colocar a “Falta Envio” e após resolvida a primeira parte se responde o Truco.

c) Trio A 18 x 22 Trio B: Se o Trio A colocar “Envio/Falta Envio e Truco” o Trio B deverá responder de forma dupla;

d) Trio A 18 x 22 Trio B: Se o trio A colocar “Falta Envio e Truco” e o Trio B tem flor, pode apenas cantar para sair, sem precisar responder ao Truco.

XVI – ...

NA LEI DO JOGO ESTÁ TUDO DITO:

b) Se alguém tem FLOR, se responderá assim: “FLOR QUERO”, aceitando-se tudo, ou seja, a CONTRA-FLOR E O RESTO e o TRUCO; ou “FLOR E NÃO QUERO” aceitando a CONTRA-FLOR E O RESTO e recusando o TRUCO; ou “ME ACHICO COM FLOR” e “QUERO”, cantando achicado e aceitando o TRUCO; ou ainda, “ME ACHICO COM FLOR” e “NAO QUERO”, cantando achicado e fugindo do TRUCO.

c) Quando uma equipe tiver uma ou mais flor, qualquer jogador do trio poderá responder o truco.

XX - SINOPSE - (Vencedor)

a) Será o conjunto que derrotar o maior número de adversários.

b) O conjunto que tiver o maior número de partidas ganhas.

c) Saldo de tentos

d) O conjunto que tiver o maior número de tentos.

e) Confronto direto.

f) Sorteio.

Capítulo VIII

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 53 - Adotam-se as seguintes regras para participação no Encontro Estadual de Esportes Campeiros - ENECAMP e no ABERTO DOS ESPORTES:

II - TRUCO CEGO

a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP.

b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.

c) Cada equipe é composta por 3 (três) jogadores titulares e poderá ter no máximo 2 (dois) suplentes.

d) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações: relator informa que a regra do truco pensou na entidade para jogarem mais fácil para o entendimento

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

Proposição 41 - Truco de Amostra

Objetivo:

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS

98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA

Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

-
- Corrigir a regra “ESTÁ DITA A CONTRA”;
 - Alteração na regra “FLOR E FLOR”;
 - Na distribuição de cartas permitir que o jogador distribua cartas por baixo do baralho;
 - As equipes podem ser compostas por três jogadores e dois reservas, sem reserva da Região Tradicionalista.

Justificativa:

- Permitir que apenas o trio que estiver atrás, quando o trio que estiver na frente possuir mais que 15 tentos (virado nos tentos BUENOS) faça a proposta “ESTÁ DITA A CONTRA”;
- Ajustar a regra de FLOR E FLOR;
- É tradicional no Truco de Amostra que os desportistas distribuam cartas tanto por cima como por baixo do baralho.
- Cada equipe será composta por três jogadores mais dois reservas, sem reserva da Região Tradicionalista.

Proposta de texto:

Seção III - Jogo de Truco de Amostra

Art. 25 - O Jogo do Truco de Amostra obedece à regulamentação que segue:

REGRAS GERAIS - DIVERSAS COMBINAÇÕES (DE PROPOSTAS) DE FLOR

DISTRIBUIÇÃO DE CARTAS: Ao DADOR/PÉ cabe distribuir as cartas uma a uma para cada jogador, de boca para baixo por cima ou por baixo sempre pela direita e após receber sua terceira carta deverá tirar de cima do baralho e de boca para cima uma carta que definirá o naipe da Amostra, a partir daí tudo o que for dito terá valor.

FLOR E FLOR: Quando o jogador de um grupo propuser Flor e o outro contrário responde Flor, também, os jogadores seguem com a segunda parte do jogo (o Truco), e depois de terminada a mão, mostram-se os pontos e a flor de cada um, a maior se anota três tentos.

ESTÁ DITA A CONTRA: Significa que caso o outro Trio tenha Flor a proposta seja “CONTRAFLORES a Falta Envido”, isso não significa que o Trio que propôs seja obrigado a ter Flor, pois esta proposta só pode ser colocada por qualquer jogador do trio em desvantagem, quando o trio que está na frente atingir 15 ou mais tentos, no final sendo obrigado a mostrar as flores cantadas.

OBS: CONTRA FLOR E O RESTO é a soma de todas as FLOR cantadas mais a falta de quem está na frente.

Capítulo VIII

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 53 - Adotam-se as seguintes regras para participação no Encontro Estadual de Esportes Campeiros - ENECAMP e no ABERTO DOS ESPORTES:

III - TRUCO DE AMOSTRA

- a) Cada Região poderá inscrever 07 (sete) equipes para representá-la no ENECAMP.
 - b) Para o ABERTO DOS ESPORTES não há limite de equipes inscritas por Região.
-) Cada equipe é composta por 3 (três) jogadores titulares e poderá ter no máximo 2 (dois) suplentes.
- d) O atleta que jogar por uma equipe não poderá fazê-lo por outra.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa, que manifestou parecer favorável à proposição.

Manifestações:

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul



MOVIMENTO TRADICIONALISTA GAÚCHO – MTG/RS
98ª CONVENÇÃO TRADICIONALISTA
Soledade, 14ª RT, 05 a 07 de abril de 2024

Proposição 42 - Vagas para o próximo ENECAMP do 1º ao 3º colocados

Objetivo:

- Estimular a disputa do 3º lugar do ENECAMP e do Aberto de Esportes proporcionando vagas para o ENECAMP do ano seguinte.

Texto da Proposta:

Capítulo VI

ENECAMP - ENCONTRO ESTADUAL DE ESPORTES CAMPEIROS E ABERTO DOS ESPORTES

Art. 54 - Os campeões, vice-campeões e terceiros colocados das modalidades de Tava, Truco Cego, Truco de Amostra, TETARFE, Bocha Campeira, Solo e Bocha 48, do ABERTO DOS ESPORTES, estão automaticamente classificados para o próximo ENECAMP, sem precisar de classificatória regional ganhando estas vagas adicionais além do limite de vagas já previstas para a Região Tradicionalista.

Art. 55 - Os campeões, vice-campeões e terceiros colocados das modalidades de Tava, Truco Cego, Truco de Amostra, TETARFE, Bocha Campeira, Solo e Bocha 48, do ENECAMP, estão automaticamente classificados para o próximo ENECAMP, sem precisar de classificatória regional ganhando estas vagas adicionais além do limite de vagas já previstas para a Região Tradicionalista.

Art. 57 - A vaga dos campeões, vice-campeões e terceiros colocados do ENECAMP e do ABERTO DOS ESPORTES das modalidades de Tava, Truco Cego, Truco de Amostra, TETARFE, Bocha Campeira, Solo e Bocha 48, será sempre da Região, sendo que, a formação e alterações de suas equipes são de total responsabilidade de seus coordenadores regionais.

Proponente: Claudemir Bresolin

Relator: Leomar Costa.

Solicitou as seguintes alterações:

1. Artigo 57 seja alterado para informar que as vagas do 1º ao 3º colocados tanto do ENECAMP como do Aberto de Esportes pertencem a Região Tradicionalista através de suas Coordenadorias Regionais.

2. Que seja incluído ao final dos artigos 54 e 55: ... ganhando estas vagas adicionais além do limite de vagas já previstas para a Região Tradicionalista.

Apresentou parecer favorável à proposição.

Manifestações: sem manifestações

A proposição foi colocada em votação resultando em aprovado por unanimidade o parecer do relator.

O vice-presidente Claudemir Bresolin agradece a presença de todos e a Presidente Ilva agradece também a presença de todos. Esta quinta sessão plenária foi encerrada às vinte horas quarenta e sete minutos.

Nada mais havendo a tratar e para constar foi lavrada a presente ata, assinada por mim, Odila Paese Savaris, Secretária-Geral, juntamente com o Presidente do Movimento Tradicionalista Gaúcho, Ilva Maria Borba Goulart.

Odila Paese Savaris
Secretária Geral

Ilva Maria Borba Goulart
Presidente

TESES E VIVÊNCIAS EM MOVIMENTO:

A contribuição e importância dos documentos filosóficos do tradicionalismo

CTG Marciano Brum – Soledade – Rio Grande do Sul