



Encontro Virtual dos Esportes Campeiros do MTG 2020

A Vice Presidência de Esportes Campeiros do MTG realizará de 16 a 29 de Novembro um encontro dos Esportes Campeiros.

Como Participar:

Cada região tradicionalista poderá inscrever uma equipe de cada modalidade esportiva (Truco Cego, Truco Amostra, Tava, Tatarfe, Bocha Campeira, Bocha 48 e Solo). Estas equipes farão uma demonstração de cada modalidade e encaminharão a gravação para o e-mail - lqd10md@gmail.com do vice presidente de Esportes do MTG Martim Guterres Damasco no período de 16 de Novembro à 29 de Novembro, encerrando as 12H deste dia 29

Será encaminhada 1 ficha de inscrição de cada modalidade para cada RT com a quantidade de jogadores que participaram da demonstração de cada modalidade.

Truco Cego = 06 jogadores

Truco Amostra = 06 jogadores

Bocha Campeira = 06 jogadores

Tava = 03 jogadores

Tatarfe = 03 jogadores

Bocha 48 = 02 jogadores

Solo = 03 jogadores

Esta ficha de inscrição deverá ser enviada para o email do Vice Presidente de Esportes do MTG até o dia 16 de Novembro de 2020 com a assinatura do Diretor de Esportes e do Coordenador Regional.

Obs. : As fichas de inscrições só terão validade com a assinatura do Diretor de Esportes e Coordenador que é quem vai autorizar a participação no evento.

Na ficha de inscrição deverá constar o nome do jogador, a entidade a RT e o número do cartão tradicionalista.

O resultado da demonstração do primeiro colocado será através de votação (Link para qualquer pessoa que quiser votar).

Será criado um Link para votação, que passarei posteriormente.

A votação será do dia 30 de Novembro até as 12H do dia 13 de Dezembro.

O resultado será divulgado dia 15 de Dezembro.